

Zał. nr 3

Dąbrowa Górnicza, dnia 10.02.2022 r.

REGULAMIN

ZAWODY STRZELECKIE ONLINE – ESPORT COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

Akademia WSB

X edycja Ogólnopolskiego Turnieju Klas o Profilu Mundurowym

Turniej Counter-Strike: Global Offensive
w trybie Wingman 2on2
(<http://wsb.edu.pl/turniej>)

SŁOWNIK POJĘĆ	2
POSTANOWIENIA OGÓLNE	2
ZASADY UCZESTNICTWA	2
HARMONOGRAM I REJESTRACJA	3
STRUKTURA ROZGRYWEK	4
POSTANOWIENIA KOŃCOWE	5

SŁOWNIK POJĘĆ

1. Turniej – rozgrywki o charakterze sportowo - edukacyjnym pod nazwą „X edycja Ogólnopolskiego Turnieju Klas o Profilu Mundurowym” zarządzane przez Organizatora turnieju;
2. Organizator – Akademia WSB, Zygmunta Cieplaka 1c, 41-300 Dąbrowa Górnicza, NIP: 6291088993;
3. Wykonawca i administrator Turnieju – KGH.EC Sp. z o. o.; 40-013 Katowice, Staromiejska 5/8; krs: 855340;
4. Uczestnik – poprawnie zgłoszona drużyna, która spełnia wymagania określone w Regulaminie;
5. Regulamin – określa zasady na podstawie których rozgrywany jest Turniej;

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin ten określa zasady organizacji i uczestnictwa w Turnieju pod nazwą “X edycja Ogólnopolskiego Turnieju Klas o Profilu Mundurowym”.
2. Regulamin ten ma zastosowanie do wszystkich Uczestników.
3. Kontakt z Administratorem Turnieju dostępny jest przez adres e-mail: mariusz.klimowicz@kqh.ec
4. Udział Uczestnika w Turnieju jest równoznaczny z akceptacją regulaminu i jego postanowień.

ZASADY UCZESTNICTWA

1. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do:
 - a. przeczytania i zaakceptowania regulaminu
 - b. dostarczenia wszelkich informacji i dokumentów wymaganych przez Organizatora;
 - c. dokonania rejestracji do turnieju przez formularz zgłoszeniowy udostępniony przez Organizatora
 - d. dołączenia do turnieju na platformie challengermode:
<https://www.challengermode.com/s/esapl/tournaments/9fb73245-94a4-4651-1b53-08d9dcf49083>
 - e. posiadania aktualnej wersji gry CS:GO
 - f. pobrania darmowego programu Discord oraz dołączenia do serwera pod adresem:
<https://tiny.cc/discordawsb>
 - g. przestrzegania zasad fair-play oraz wszelkich przepisów i zaleceń wydanych przez Organizatora.
2. Warunki uczestnictwa w turnieju
 - a. każdy z zawodników może brać udział wyłącznie w jednej drużynie;
 - b. drużyna musi składać się z zawodników pochodzących z tej samej szkoły;
3. Prawa do Streamingu
 - a. Organizator oraz komentatorzy współpracujący przy projekcie z Organizatorem mają prawo do streamowania meczów w ramach turnieju bez zgody drużyn w nich uczestniczących.
 - b. podczas streamowanych spotkań obowiązują specjalne procedury, o których uczestnicy zostaną poinformowani przez Administratora Turnieju przed rozpoczęciem transmisji;
 - c. uczestnicy mogą we własnym zakresie streamować swój mecz pod warunkiem, że nie jest on nadawany przez kanał Wykonawcy Turnieju.

HARMONOGRAM I REJESTRACJA

1. Rejestracja do Turnieju CS:GO jest dwuetapowa. Konieczne jest wykonanie obu etapów.
 - Etap pierwszy - uzupełnienie formularza dostarczonego przez Organizatora.
 - Etap drugi - dołączenie na platformie challengermode jako drużyna:
<https://www.challengermode.com/s/esapl/tournaments/9fb73245-94a4-4651-1b53-08d9dcf49083>
 - Rejestracja trwa od dnia wskazanego przez Organizatora, do końca dnia 15 kwietnia 2022.
2. Turniej eliminacyjny
 - Data: 20.04
 - Godzina rozpoczęcia: 16:00
3. Turniej finałowy
 - Data: 21.04
 - Do turnieju finałowego awansują cztery najlepsze drużyny, które dojdą do spotkań półfinałowych.
 - Podczas turnieju finałowego będą streamowane oba półfinały oraz finał.
 - Przed rozpoczęciem meczu drużyny proszone będą o zaczekanie aż połączy się komentator lub admin i muszą zastosować się do wskazanych przez nich poleceń.

ETAP	GODZINA
Pierwszy półfinał	11:00-11:45
Drugi półfinał	11:45-12:30
Mecz o 3 miejsce	12:30-13:15
Finał	12:30-13:15

STRUKTURA ROZGRYWEK

1. Map pool
 - a. overpass,
 - b. train,
 - c. inferno,
 - d. vertigo,
 - e. short nuke.
2. Zasady banowania map
dla B01: BAN, BAN, BAN, BAN, DECIDER
dla B03: BAN, BAN, PICK, PICK, DECIDER
3. Struktura turnieju
 - a. Turniej eliminacyjny:
 - Drabinka: Single Elimination - B01
 - Drużyny zostaną przydzielone losowo do drabinek eliminacyjnych
 - przegrana oznacza odpadnięcie z rozgrywek
 - b. Turniej finałowy:
 - Drabinka - Single Elimination - B03
 - Drużyny w tym etapie mogą zostać losowo przydzielone do miejsca w drabince dla turnieju finałowego
4. Zasady gry
 - Skiny postaci: Dozwolone
 - Friendly fire: ON
 - Boty: OFF
 - Pauza taktyczna: 2 timeouty, trwające 30 sekund (!pause)
 - Pauza techniczna: komenda: 1 technical, trwający 3 minuty (!tech)
 - Serwery: 128t, lokalizacja serwera - Polska i Niemcy
 - O wyborze strony decyduje pierwsza runda na mapie.
5. No-show
Każda drużyna ma 10 minut na potwierdzenie gotowości przed rozpoczęciem spotkania na platformie Challengermode, a następnie 7 minut na połączenie z serwerem. Jeżeli jeden z zawodników nie połączy się w tym czasie z serwerem, to mecz automatycznie zostanie zakończony walkowerem.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator ma prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie. W przypadku wprowadzenia zmian do Regulaminu Organizator zobowiązuje się do przesłania aktualnej (zmienionej) wersji Regulaminu.
2. Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje Organizatorowi, a w kwestiach nieuregulowanych w Regulaminie wyłączone prawo do decydowania ma Administrator Turnieju.
3. W sytuacji nieuregulowanej w Regulaminie Organizator zastrzega na swoją rzecz prawo do decydowania o rozwiązaniu sporu poprzez decyzję głównego Administratora Turnieju.
4. Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego przyjęcia przez Organizatora.