

Akademia WSB

KOMUNIKAT DLA UCZESTNIKÓW

dotyczący turnieju Counter-Strike: Global Offensive 2on2 w trybie Wingman
w ramach "X. Ogólnopolskiego Turnieju Klas o Profilu Mundurowym"

Informacje dotyczące wydarzenia

Nazwa turnieju: "X. Ogólnopolski Turniej Klas o Profilu Mundurowym"

Dla kogo: Uczniowie klas mundurowych z całej Polski

Udział: Bez dodatkowych opłat

Transmisja: <https://www.facebook.com/awwsb.dg>

Informacje dotyczące rozgrywki

- Gra: Counter-Strike: Global Offensive
- Tryb: 2on2 Wingman
- Lokalizacja serwerów: Polska, 128 tickrate
- Pula map: overpass, train, inferno, vertigo, short nuke
- Zasada wyboru map dla BO1: BAN, BAN, BAN, BAN, DECIDER
- Zasada wyboru map dla BO3: BAN, BAN, PICK, PICK, DECIDER
- Pełny regulamin rozgrywek: <http://tiny.cc/regulaminwsb>

Rejestracja

1. Zgłoszenie się przez formularz udostępniony przez Organizatora
2. Dołączenie na serwer Discord: <https://tiny.cc/discordawwsb>
3. Dołączenie na platformie turniejowej: <https://bit.ly/turniejwsb>

Eliminacje

- Data: 20.04
- Godzina rozpoczęcia: 16:00
- System rozgrywek: drabinka pojedynczej eliminacji (play-off)
- Format rozgrywek: Best-of-one (BO1) - zwycięzca awansuje dalej
- Eliminacje odbywają się na platformie challengemode

Final

- Data: 21.04
- System rozgrywek: drabinka pojedynczej eliminacji (play-off)
- Format rozgrywek: Best-of-three (BO3) - do dwóch wygranych
- Do finału awansują cztery najlepsze drużyny wyłonione spośród eliminacji
- Harmonogram

Etap	Godzina
Pierwszy półfinał	11:00-11:45
Drugi półfinał	11:45-12:30
Mecz o trzecie miejsce	12:30-13:15
Final X. OTKOPM	12:30-13:15

Kontakt

- Serwer Discord: <https://polskiesport.pl/discord>
- E-mail: mariusz.klimowicz@kgh.ec

POWODZENIA